

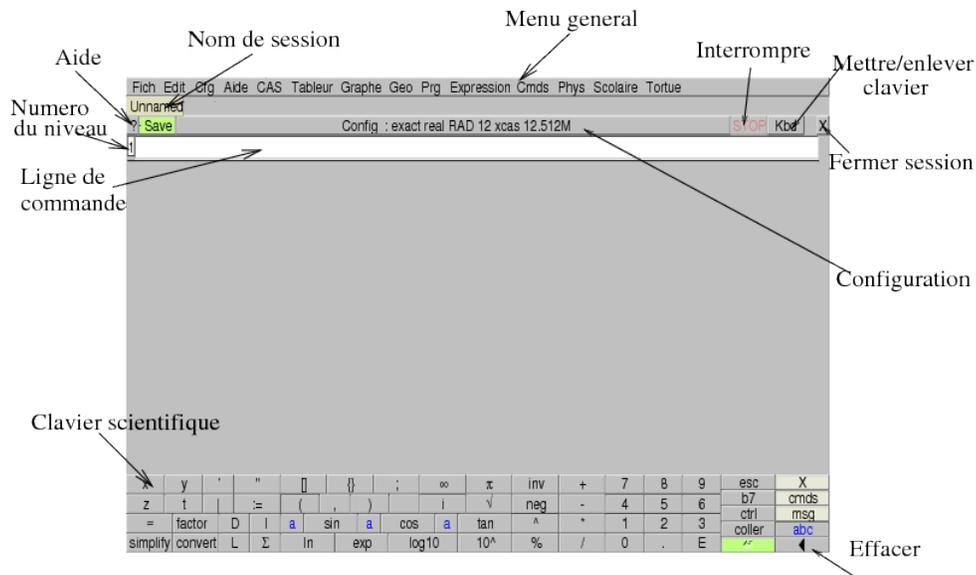
Il y a 4 séances de TP en mat307. L'évaluation se fait pendant la dernière séance, avec un ou deux exercices tirés au sort. Pendant l'évaluation, les étudiants peuvent poser des questions comme dans un TP normal pendant la première partie de la séance, à la fin de la séance, l'enseignant regarde la session réalisée par le binôme (graphes, scripts) et pose éventuellement des questions, le binôme rend une copie rédigée en réponse aux questions mathématiques, comme pour un autre contrôle, mais au lieu de donner le détail des calculs à la main, on donne l'instruction utilisée sur le logiciel et directement le résultat. Au vu du déroulement de la séance et de la copie, une note est attribuée pour intégration dans la note CC2, cette note peut être différente entre les deux étudiants d'un binôme déséquilibré.

1 TP 1

Si vous avez suivi le TP facultatif Xcas en 1ère année, vous pouvez parcourir rapidement ce TP1 et passer au TP2. Vous pouvez aussi faire les exercices avec votre calculatrice.

Nous utiliserons Xcas qui est un logiciel libre de calcul formel. Pour la plupart des exercices, vous pouvez aussi utiliser une calculatrice formelle (prêt possible pour le semestre). Pour lancer Xcas au DLST : allumez le PC et l'écran si nécessaire. Connectez-vous puis cliquez sur l'icône Xcas du bureau.

Pour utiliser Xcas sur votre ordinateur personnel, vous pouvez soit ouvrir un navigateur compatible (page optimisée pour Firefox) : www-fourier.ujf-grenoble.fr/~parisse/xcasfr.html soit l'installer en suivant les instructions ici : www-fourier.ujf-grenoble.fr/~parisse/install_fr.html



Lors de la première utilisation, choisissez Xcas lorsqu'on vous demande de choisir une syntaxe (sauf si vous connaissez le langage Maple). Vous pouvez ensuite cliquer sur Oui pour faire apparaître le tutoriel dans le navigateur, ou le retrouver depuis le menu Aide, Debuter en calcul formel.

Si le tutoriel n'est pas chargé dans le navigateur, vous pouvez l'ouvrir depuis le menu Aide, Debuter en calcul formel. Suivez les instructions données dans la section Pour commencer et la section Les objets du calcul formel.

Ensuite vous pouvez continuer la lecture du tutoriel ou passer aux exercices du TP, en revenant au tutoriel ou en consultant le menu Outils, le menu Cmds, ou l'aide de Xcas pour trouver les bonnes commandes.

Si vous devez ré-utiliser un résultat, donnez-lui un nom de variable (par exemple $a := \dots$). Pour libérer une variable de son contenu, utiliser `purge()`. N'oubliez pas les signes $*$ ($xy \neq x * y$).

1. Écrire le polynôme $(x + 3)^7 \times (x - 5)^6$ selon les puissances décroissantes de x .
2. Simplifier les expressions suivantes :

$$\sqrt{3 + 2\sqrt{2}}, \quad \frac{1 + \sqrt{2}}{1 + 2\sqrt{2}}, \quad e^{i\pi/6}, \quad 4\operatorname{atan}\left(\frac{1}{5}\right) - \operatorname{atan}\left(\frac{1}{239}\right)$$

3. Factoriser :

$$x^4 + x^3 - 2x^2 - 3x - 3, \quad x^6 - 2x^3 + 1, \quad (-y + x)z^2 - xy^2 + x^2y$$

4. Calculez les intégrales :

$$\int \frac{1}{e^x - 1} dx, \quad \int \frac{1}{x \ln(x)} \ln(\ln(x)) dx, \quad \int e^{x^2} dx, \quad \int x \sin(x) e^x dx$$

Vérifiez en dérivant les expressions obtenues.

5. Déterminer la valeur (si possible exacte, en tout cas approchée) de :

$$\int_1^2 \frac{1}{(1 + x^2)^3} dx, \quad \int_1^2 \frac{1}{x^3 + 1} dx, \quad \int_0^1 \sqrt{1 + x^4} dx$$

6. Développer $\sin(3x)$, linéariser l'expression obtenue et vérifier qu'on retrouve l'expression initiale.
7. Écrire $\sin(t)$ et $\cos(t)$ en fonction de $\tan(t/2)$ puis faire l'opération inverse.
8. Calculer le développement de Taylor en $x = 0$ à l'ordre 4 de :

$$\ln(1 + x + x^2), \quad \frac{\exp(\sin(x)) - 1}{x + x^2}, \quad \sqrt{1 + e^x}, \quad \frac{\ln(1 + x)}{\exp(x) - \sin(x)}$$

9. Calculez le développement asymptotique en $+\infty$ et en $-\infty$ de

$$f(x) = \sqrt{x^2 + x + 1}$$

En déduire les asymptotes de f et la position de la courbe par rapport aux asymptotes.

10. Résoudre le système linéaire :

$$\begin{cases} x + y + az = 1 \\ x + ay + z = 2 \\ ax + y + z = 3 \end{cases}$$

Discuter selon les valeurs de a . Déterminer l'inverse de la matrice de ce système.

2 TP2 : courbes

Pour vous aider à saisir les commandes de tracé et géométrie, vous pouvez utiliser les assistants du menu Graphe, et les commandes du menu Geometrie de Xcas, ainsi que les commandes `courbure`, `cercle_osculateur`, `developpee` sur les versions à jour de Xcas.

1. Représentation graphique : comparer les deux représentations paramétriques

$$x(t) = \cos(t), y(t) = \sin(t) \quad x(T) + iy(T) = \frac{1 + iT}{1 - iT}$$

On pourra utiliser les options `t=a..b`, `tstep=valeur` de `plotparam` pour affiner les graphes. Retrouver la deuxième représentation à partir de la première et du changement de variable $T = \tan(t/2)$. (commande `halftan`). Peut-on obtenir tout le cercle avec la deuxième représentation ? Observez la densité des points de la discrétisation utilisée dans les deux cas. Si vous deviez faire les calculs de points du cercle sans machine, quelle paramétrisation choisiriez-vous ?

2. Étude/tracé d'une courbe paramétrique :

$$x(t) = t + 1/t, y(t) = t^2 + 2/t, \quad x(t) = 3t^2 - 2t^3, y(t) = 5t^4 - 4t^5$$

$$x(t) = 2t^3, y(t) = -4t^5, \quad x(t) = 3 \cos(t), y(t) = 4 \sin(t)$$

$$x(t) = 3 \cosh(t), y(t) = 4 \sinh(t), \quad x(t) = \cos(3t), y(t) = \sin(t)$$

Pour l'étude analytique (double tableau de variations, points singuliers, asymptotes), vous pouvez effectuer les calculs avec Xcas ou à la calculatrice.

3. Étude/tracé d'une courbe polaire (`plotpolar`) : $\rho(\theta) = e^{-\theta}$, $\rho(\theta) = \sqrt{\cos(2\theta)}$, $\rho(\theta) = 3/(2 + \cos(\theta))$
 Pour l'étude analytique (tableau de variation, asymptotes), vous pouvez effectuer les calculs avec Xcas ou à la calculatrice.

4. Faites l'un des exercices de la feuille 1 ou d'un CC en utilisant Xcas ou une calculatrice formelle pour faire les calculs de l'étude analytique (double tableau de variations, points singuliers, asymptotes).

5. Soit E la courbe d'équation cartésienne $x^2 + y^2 + xy - 4 = 0$. Vérifiez que le point $A(2, 0)$ appartient à E . Déterminez l'autre point d'intersection de E et de la droite passant par A de pente m . En déduire la nature et une représentation paramétrique de E en faisant varier m .

Indication, on pourra utiliser le menu Edit, Ajouter paramètre pour créer un paramètre symbolique de nom m avec une valeur ajustable à la souris pour le dessin, `D:=droite(point(2,0),pente=m)` pour générer une droite de pente m , `G:=implicitplot(eq)` pour obtenir le graphe d'une équation cartésienne, `L:=inter(D,G)` pour déterminer la liste des points d'intersections de deux courbes et coordonnées pour avoir les coordonnées d'un point.

Cette méthode s'applique à toutes les coniques, c'est-à-dire les courbes dont l'équation cartésienne est de degré 2 (Xcas reconnaît d'ailleurs automatiquement les coniques). Mais elle ne s'applique malheureusement pas en général, et l'étude et le tracé de courbes en implicite (ou ligne de niveau 0) est nettement plus compliquée (vous pouvez essayer avec des équations de degré plus grand que 2 ou non polynomiales, avec les instructions `implicitplot`, `contourplot` et `densityplot`).

6. On paramètre le cercle de rayon R par

$$x(t) = R \frac{1-t^2}{1+t^2}, \quad y(t) = R \frac{2t}{1+t^2}$$

Calculer la vitesse v et l'accélération, puis l'accélération normale a_n et tangentielle a_t . Vérifier que $a_n = v^2/R$ et $a_t = \frac{d}{dt} \|v\|$.

7. Courbe paramétrique dépendant d'un paramètre : on considère la courbe C_m dépendant du réel m :

$$x(t) = \frac{t+m}{t^2+1+m^2}, \quad y(t) = \frac{t^2}{t-m}$$

Représenter la courbe pour quelques valeurs de m (on pourra utiliser dans un niveau de géométrie, le menu Edit, Ajouter un paramètre pour créer un curseur représentant m , puis `plotparam`). Déterminer les valeurs de m pour lesquelles la courbe admet un point singulier, représenter le graphe dans ce(s) cas et faire l'étude de la courbe.

8. Calculer la longueur d'un arc d'une des courbes précédentes (essayez de manière exacte et approchée). Déterminez le rayon de courbure du cercle tangent à l'une des courbes précédentes en un des points de la courbe et représentez le cercle osculateur correspondant (instruction `cercle`) sur le même graphe. La courbe admet-elle un sommet ? Calculer et représenter sa développée.

9. Intégrale curviligne : déterminez le centre de gravité d'une boucle de la courbe de Lissajoux

$$x(t) = \cos(t), \quad y(t) = \sin(3t)$$

10. Intégrale curviligne : déterminez l'aire et le centre de gravité du domaine du plan délimité par l'axe des x et la courbe $r = \cos(2\theta)$, $\theta \in [0, \pi/4]$

11. Soit E l'ellipse de foyers $F(1, 0)$ et $F'(-1, 0)$ et passant par le point $A(2, 0)$.

(a) Déterminer l'excentricité e de l'ellipse et son demi-grand axe a . Donner l'équation cartésienne de E puis une représentation paramétrique $M(t)$ d'un point de E .

- (b) Déterminer la tangente T à l'ellipse au point $M(t)$. Donner un vecteur unitaire \vec{T} vecteur directeur de T .
- (c) Donner un vecteur unitaire \vec{N} orthogonal à \vec{T} . Déterminer les coordonnées de $\overrightarrow{FM(t)}$ dans la base orthonormée $\{\vec{T}, \vec{N}\}$ (on pourra utiliser le produit scalaire de $\overrightarrow{FM(t)}$ avec \vec{T} et \vec{N}).
- (d) On place une source lumineuse en F qui émet dans toutes les directions et on suppose que l'intérieur de l'ellipse E est un miroir. Déterminer le rayon réfléchi du rayon $\overrightarrow{FM(t)}$ (symétrique du rayon $\overrightarrow{FM(t)}$ par rapport à la tangente T en $M(t)$ à l'ellipse).
- (e) Montrer que le rayon réfléchi passe par un point indépendant de t que l'on déterminera (on commencera par déterminer sur quel axe de symétrie de l'ellipse ce point peut se situer).

3 TP3 : équations différentielles, systèmes.

- Résolution exacte d'une équation avec `desolve`. Déterminer la solution générale de $2t\dot{x} + x - 3t^2 = 0$ puis les solutions x_1 et x_2 passant respectivement par le point $(t, x) = (1, 1), (1, 2)$. Tracer sur un même graphe les courbes de x_1, x_2 et le champ des tangentes, pour $t = 1..5$ et $x = 0..14$.
- Déterminer les solutions de $\dot{x} = t^3x$, tracez quelques courbes représentatives de solutions dans l'intervalle $[-1, 1]$. Faire de même pour $t^3\dot{x} = x$. Qu'observe-t-on en $t = 0$? Expliquer en appliquant le théorème de Cauchy-Lipschitz.
- Résolution approchée : champ des tangentes et `odeplot`.
Que se passe-t-il si on essaie de résoudre exactement l'équation $\dot{x} = \sin(tx)$? Il n'y a en général pas de solution explicite à une équation différentielle. Comme pour l'intégration, il existe des méthodes pour trouver la valeur approchée d'une solution, dont la plus simple utilise `plotfield`. Tracez quelques solutions approchées avec `plotode` sur la même figure que `plotfield` (indication : ouvrir une figure 2d depuis le menu Geo, puis choisir dans ce menu Geo, champ des tangentes).
- Équation autonome, point d'équilibre, comportement près d'un point d'équilibre.
On reprend l'équation logistique $y' = f(y) = y(1 - y)$. Déterminer la solution exacte avec `desolve`, les points d'équilibre (les solutions de $f(y) = 0$) puis pour des conditions initiales $y(0)$ proches de chaque point d'équilibre, tracez les solutions de l'équation. Comparez le comportement de la solution à celui de l'équation linéarisée $y' = f'(0)y$ et $(y - 1)' = f'(1)(y - 1)$ en les points d'équilibre.
- Équation du second ordre $x'' + ax' + 4x = \cos(2t)$. Déterminer la solution générale de l'équation pour $a \in]0, 4[$, les solutions sont-elles bornées lorsque $t \rightarrow +\infty$? Observez la valeur du maximum de la solution telle que $x(0) = 0, x'(0) = 1$ lorsque a tend vers 0. Comparer avec la solution de l'équation pour $a = 0$ ayant ces conditions initiales.
- Pour résoudre des systèmes linéaires homogènes à coefficients constants $\dot{Y} = AY$ avec Xcas, on peut utiliser l'exponentielle de matrice, en effet $\exp(A*t) * Y(0)$ est la solution du système au temps t .
Exemple du cours : $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -5 & 6 \end{pmatrix}$ Déterminez la solution vérifiant $Y(0) = [1, 0]$ et $Y(0) = [0, 1]$.
Observez que les coefficients des exponentielles sont les valeurs propres de A (eigenvalues). On peut tracer un faisceau de solutions par exemple avec la commande
`seq(seq(plotparam(exp(A*t) * [a/5, b/5], t=-1..1), a, -3, 3), b, -3, 3)`
puis tracer sur la même figure les vecteurs propres. Qu'observez-vous?
Faire de même pour des matrices dont les deux valeurs propres sont négatives, une avec une valeur positive et une valeur négative, puis dont le discriminant est négatif (valeurs propres complexes conjuguées), par exemple :

$$A = \begin{pmatrix} -3 & 1 \\ 2 & -2 \end{pmatrix}, A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 2 & 0 \end{pmatrix}, A = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, A = \begin{pmatrix} -1 & -1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}, A = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$