

## CHAPITRE 3 : CALCUL LITTÉRAL.

### Objectifs du chapitre :

Capacité	Acquisition
Développer, factoriser une expression.	
Utiliser les identités remarquables.	
Transformer des expressions fractionnaires simples.	
Résoudre une équation produit nul.	
Résoudre une équation quotient.	
Résoudre des équations du type $x^2 = k$ , $\sqrt{x} = k$ , $\frac{1}{x} = k$ .	
Résoudre algébriquement un problème associé à une équation.	
Travailler sur des expressions ou des relations simples.	

Pour être sûr d'être au point avec les différentes notions, je me réfère à la page 90 du livre, où sont donnés les exercices associés.

# I Développer et factoriser

## A La distributivité

**Propriété I.1.** Pour des réels  $a, b, c, d$ , on a les règles de **distributivité**, données par les égalités suivantes :

$$\begin{aligned}a \times (b + c) &= a \times b + a \times c \\(a + b) \times (c + d) &= a \times c + a \times d + b \times c + b \times d\end{aligned}$$

**Remarques I.2.** • Les formes de gauche s'appellent les formes **factorisées**, et celles de droite les formes **développées**.  
• On **factorise** en allant des formes de droite à celles de gauche, et on **développe** en allant dans l'autre sens.

## B Les identités remarquables

**Propriété I.3.** Soient  $a, b$  deux réels. On a les identités remarquables suivantes :

- $(a + b)^2 = a^2 + 2ab + b^2$  ;
- $(a - b)^2 = a^2 - 2ab + b^2$  ;
- $(a + b)(a - b) = a^2 - b^2$ .

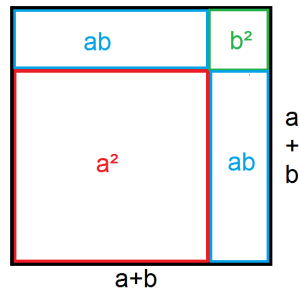
*Démonstration.* \* Montrons la première identité remarquable :

**Preuve formelle :** On utilise les règles de distributivité :

$$\begin{aligned}(a + b)^2 &= (a + b) \times (a + b) \\&= a \times a + a \times b + b \times a + b \times b \\&= a^2 + ab + ab + b^2 \\&= a^2 + 2ab + b^2\end{aligned}$$

□

**Illustration géométrique :** Si  $a$  et  $b$  sont positifs. On considère le carré de côté  $(a + b)$  que l'on découpe comme sur la figure ci-dessous en : un carré de côté  $a$  ; un carré de côté  $b$  ; deux rectangles de côtés  $a$  et  $b$ .



L'aire du grand carré est égale à la somme des aires des carrés et rectangles qui le composent, et on retrouve :  $(a+b)^2 = a^2 + 2ab + b^2$ .

**Exemple I.4.** \* Soient  $a, b$  deux réels strictement positifs. Montrons que :  $\sqrt{a+b} < \sqrt{a} + \sqrt{b}$ .

Pour cela, posons  $c = \sqrt{a+b}$  et  $d = \sqrt{a} + \sqrt{b}$ . On a :

- $c^2 = a + b$  (par définition) ;
- $d^2 = a + b + 2\sqrt{ab}$  (par identité remarquable) ;
- donc  $d^2 - c^2 = 2\sqrt{ab} > 0$  ;
- donc  $(d - c)(d + c) > 0$ , et comme  $(d + c) > 0$ , alors :  $d - c > 0$ .

Et finalement  $d > c$ , ce qui était le résultat voulu.

**Exercices :** 105-107 p.60

## II Résoudre des équations

### A Manipuler des équations

**Propriété II.1.** Pour transformer une équation sans changer l'ensemble de ses solutions, on peut :

1. développer, factoriser ou réduire les membres ;
2. ajouter ou soustraire la même quantité à chaque membre ;
3. multiplier ou diviser chaque membre par une même quantité **non nulle**.

**Remarques II.2.** 1. Le point le plus important est que toutes les modifications que l'on apporte à l'égalité de départ ne modifient pas l'ensemble solution. Pour cela, il faut prendre garde, quand on fait une modification, à pouvoir "revenir en arrière". On dit alors que les équations considérées sont **équivalentes**, et on passe d'une ligne à l'autre en notant le symbole  $\Leftrightarrow$ .

2. En pratique, pour éviter des erreurs de calcul, on vérifiera que la solution trouvée est bien une solution. En revanche, cela n'assure en rien que l'on ait bien trouvé **toutes** les solutions.

**Exemple II.3.** Résolvons l'équation " $3 \times (2x - 2) = 4x + 12$ " :

$$\begin{aligned} 3 \times (2x - 2) &= 4x + 12 \\ \Leftrightarrow \begin{array}{l} \text{développer} \downarrow \\ 6x - 6 = 4x + 12 \\ (-4x) \downarrow \\ 2x - 6 = 12 \\ (+6) \downarrow \\ 2x = 18 \\ (\div 2) \downarrow \\ x = 9 \end{array} & \begin{array}{l} \uparrow \text{factoriser} \\ \\ \uparrow (+4x) \\ \\ \uparrow (-6) \\ \\ \uparrow (\times 2) \end{array} \end{aligned}$$

Donc l'équation admet pour ensemble solution :  $\mathcal{S} = \{9\}$ .

**Vérification :**

- $3 \times (2 \times 9 - 2) = 2 \times (18 - 2) = 3 \times 16 = 48$  ;
- $4 \times 9 + 12 = 36 + 12 = 48$

### B Quelques équations particulières

**Propriété II.4.** Un produit de facteurs est nul si, et seulement si, l'un au moins des facteurs est nul.

**Exemple II.5.** Résolvons l'équation " $(3x + 1)(2x - 4) = 0$ "

$$\begin{aligned} (3x + 1)(2x - 4) = 0 &\Leftrightarrow 3x + 1 = 0 \text{ ou } 2x - 4 = 0 \\ &\Leftrightarrow 3x = -1 \text{ ou } 2x = 4 \Leftrightarrow x = -1/3 \text{ ou } x = 2 \end{aligned}$$

Donc l'équation admet pour ensemble solution :  $\mathcal{S} = \{-\frac{1}{3}; 2\}$ .

**Vérification :**

- $(3 \times \frac{-1}{3} + 1)(2 \times \frac{-1}{3} - 4) = 0 \times \frac{-14}{3} = 0$  ;
- $(3 \times 2 + 1)(2 \times 2 - 4) = 7 \times 0 = 0$ .

**Exemple II.6.** Résolvons l'équation " $9x^2 - 12x + 4 = 0$ " On utilise les identités remarquables pour voir que :

$$9x^2 - 12x + 4 = (3x)^2 - 2 \times 3x \times 2 + 2^2 = (3x - 2)^2$$

Et ainsi :

$$\begin{aligned} 9x^2 - 12x + 4 = 0 &\Leftrightarrow (3x - 2)^2 = 0 \\ &\Leftrightarrow 3x - 2 = 0 \Leftrightarrow 3x = 2 \Leftrightarrow x = 2/3 \end{aligned}$$

Donc l'équation admet pour seule solution  $2/3$ .

**Vérification :**  $9 \times (2/3)^2 - 12 \times 2/3 + 4 = 4 - 8 + 4 = 0$ , donc  $2/3$  est bien solution.

**Propriété II.7.** On considère l'équation  $x^2 = k$  :

- si  $k < 0$  : il n'y a pas de solution ;

- si  $k = 0$  : la seule solution est 0 ;
- si  $k > 0$  : il y a deux solutions, à savoir  $\pm\sqrt{k}$ .

**Exemples II.8.** • l'équation  $x^2 + 3 = 0$  n'admet pas de solution :  $x^2 = 3 = 0 \Leftrightarrow x^2 = -3$  ;  
 • l'équation  $x^2 + 9 = 25$  admet pour solutions  $\pm 4$  :  $x^2 + 9 = 25 \Leftrightarrow x^2 = 25 - 9 = 16$ .

**Exemple II.9.** Développer l'expression  $(x + 1)^2 + 3$ , et en déduire les solutions de l'équation : " $x^2 + 2x + 4 = 0$ ".  
 En utilisant les identités remarquables, on trouve :  $(x + 1)^2 + 3 = x^2 + 2x + 1 + 3 = x^2 + 2x + 4$ .  
 Ainsi, on a :

$$\begin{aligned} x^2 + 2x + 4 = 0 &\Leftrightarrow (x + 1)^2 + 3 = 0 \\ &\Leftrightarrow (x + 1)^2 = -3 \end{aligned}$$

et la dernière équation n'a pas de solution, car  $-3 < 0$ . Donc il n'y a pas de solution.

**Propriété II.10.** On considère l'équation  $\sqrt{x} = k$  :

- si  $k < 0$  : il n'y a pas de solution ;
- si  $k \geq 0$  : la seule solution est  $k^2$ .

**Exemples II.11.** • l'équation  $\sqrt{x} = 3$  a pour solution  $x = 3^2 = 9$  ;  
 • l'équation  $\sqrt{x} = \sqrt{2}$  a pour solution  $x = (\sqrt{2})^2 = 2$ .

**Propriété II.12.** Un quotient est nul si, et seulement si, son numérateur est nul, et son dénominateur est non nul.

**Exemple II.13.** Résolvons l'équation " $\frac{3x+1}{2x-4} = 0$ "

$$\begin{aligned} \frac{3x+1}{2x-4} = 0 &\Leftrightarrow 3x + 1 = 0 \text{ et } 2x - 4 \neq 0 \\ &\Leftrightarrow x = -1/3 \text{ et } x \neq 2 \end{aligned}$$

Donc la seule solution de l'équation est  $\frac{-1}{3}$ .

**Propriété II.14.** On considère l'équation  $\frac{1}{x} = k$  :

- si  $k = 0$  : il n'y a pas de solution ;
- si  $k \neq 0$  : la seule solution est  $\frac{1}{k}$ .

**Exemple II.15.** • l'équation  $\frac{1}{x} = 3$  a pour solution  $x = \frac{1}{3}$  ;

- l'équation  $\frac{1}{x} = \frac{1}{2}$  a pour solution  $x = 2$  ;
- l'équation  $\frac{1}{x} = \frac{3}{4}$  a pour solution  $x = \frac{1}{\frac{3}{4}} = \frac{4}{3}$ .