

## Méthodologie de résolution de problème

1. **Modéliser** : on introduit une variable “ $x$ ” qui permet de représenter les données importantes du problème (par exemple les aires à comparer). On exprime ces données en fonction de  $x$ .
2. **Traduire** : on traduit le problème concret initial en un problème mathématique.
3. **Résolution graphique** : on traduit le problème en terme de fonction pour le résoudre graphiquement, ce qui donne des solutions approchées
4. **Résolution algébrique** : on vérifie que les solutions envisagées sont bien des solutions, en calculant pour chaque valeur possible les données du problème.
5. **Retour au problème** : on vérifie, parmi les solutions trouvées, celles qui sont acceptables ou non.
6. **Conclusion** : on donne la ou les solutions du problème, exprimées dans le langage initial de l'énoncé.

## Méthodologie de résolution de problème

1. **Modéliser** : on introduit une variable “ $x$ ” qui permet de représenter les données importantes du problème (par exemple les aires à comparer). On exprime ces données en fonction de  $x$ .
2. **Traduire** : on traduit le problème concret initial en un problème mathématique.
3. **Résolution graphique** : on traduit le problème en terme de fonction pour le résoudre graphiquement, ce qui donne des solutions approchées
4. **Résolution algébrique** : on vérifie que les solutions envisagées sont bien des solutions, en calculant pour chaque valeur possible les données du problème.
5. **Retour au problème** : on vérifie, parmi les solutions trouvées, celles qui sont acceptables ou non.
6. **Conclusion** : on donne la ou les solutions du problème, exprimées dans le langage initial de l'énoncé.